**Elektrotehnički fakultet u Beogradu**

**13S113PSI Principi Softverskog Inženjerstva**

**Projekat**

**Master Minds**



Verzija 1.0

Tim: Ocean’s 4

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 05.03.2020 | 1.0 | Inicijalna verzija | Marija Lalić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

* **Uvod**
* **Rezime**

Definicija scenarija funkcionalnosti administratora.

* **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* **Reference**

1. Projektni zadatak

2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000

4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li se administrator rangira? |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* **Scenario funkcionalnosti administratora**
* **Kratak opis**

Administrator ima sledeće mogućnosti:

* Trening
* Takmičenje
* Rezultati
* Rang lista
* Registracija novog moderatora
* Uklanjanje postojećeg moderatora
* Obaveštavanje korisnika o osvojenoj nagradi
* Uklanjanje nepoželjnih korisnika
* **Tok događaja**

**Uspešan scenario administratora:**

1e. Admin bira opciju trening

1.Admin bira jednu od sledećih kategorija za trening: prirodne nauke, istorija, biologija, geografija, umetnost, sport, filmovi, serije, muzika.

2.Admin odgovara na pitanja iz izabrane oblasti.

3.Admin odgovori na sva pitanja, dobija ostvaren broj poena.

1e. Admin bira opciju takmičenje

1. Admin dobija kombinovana pitanja iz svih oblasti. Dobija 4 ponudjena odgovora od kojih bira 1. Klikom na odgovor, prelazi se na sledeće pitanje, I tako do kraja igre.

1e. Admin bira opciju rezultati

1. Admin dobija uvid u svoje najskorije rezultate.

1e. Admin bira opciju rang lista

1. Admin dobija uvid u rang listu najboljih registrovanih korisnika

1e. Admin bira opciju registrovanje novog moderatora

1. Admin popunjava potrebne podatke(korisničko ime, lozinka).

2e. Admin pritiskom na dugme 'Registruj' potvrđuje dodavanje novog moderatora.

2e. Admin pritiskom na dugme 'Otkaži' odustaje od dodavanja novog moderatora.

1e. Admin bira opciju uklanjanje postojećeg moderatora

1. Admin unosi korisničko ime moderatora koga želi da ukloni.

2e. Admin pritiskom na dugme 'Ukloni' potvrđuje uklanjanje postojećeg moderatora.

2e. Admin pritiskom na dugme 'Otkaži' odustaje od uklanjanja novog moderatora.

1e. Admin bira opciju obaveštavanje korisnika o osvojenoj nagradi

1. Admin unosi mail korisnika i željenu poruku.

2e. Admin pritiskom na opciju 'Pošalji' šalje korisniku poruku.

2e. Admin pritiskom na dugme 'Otkaži' odustaje od slanja poruke.

1e. Admin bira opciju uklanjanje nepoželjnih korisnika

1. Admin unosi korisničko ime nepoželjnog korisnika.

2e. Admin pritiskom na opciju 'Ukloni' uklanja korisnika.

2e. Admin pritiskom na dugme 'Otkaži' odustaje od uklanjanja korisnika.

**Neuspešan scenario administratora:**

1e. Admin bira opciju registrovanje novog moderatora

1.1. Ukoliko admin nije uneo oba podatka, neće moći da izvrši dodavanje moderatora.

1e. Admin bira opciju uklanjanje postojećeg moderatora

1.1. Ukoliko admin nije uneo validno korisničko ime moderatora, njegov zahtev se

ignoriše i ispisuje mu se poruka o grešci.

1e.Admin bira opciju obaveštavanje korisnika o osvojenoj nagradi

1.1. Ukoliko admin nije uneo validan mail korisnika, njegov zahtev se

ignoriše i ispisuje mu se poruka o grešci.

1e. Admin bira opciju uklanjanje nepoželjnih korisnika

1.1. Ukoliko admin nije uneo validno korisničko ime, njegov zahtev se

ignoriše i ispisuje mu se poruka o grešci.

* **Posebni zahtevi**

Nema.

* **Preduslovi**

Administrator je ulogovan na svoj nalog.

* **Posledice**

Dolazi do izmena u bazi podataka.